MEGA DRIVE

DESERT DEMOLITION

ROAD RUNNER

Gráficos 9

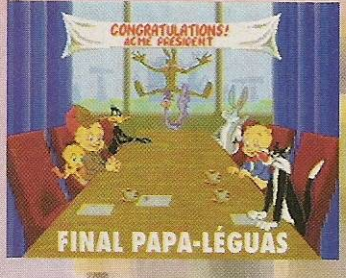
Música 7

Jogabilidade 9

Tipo: aventura
Fabricante: Sega
Memória: 16 Mega
Fases: 12
Jogadores: 1

COMANDOS

A: action
B: turbo
C: pulo



FINAL PAPA-LÉGUAS

FINAL COYOTE

Desta vez a Sega caprichou: Desert Demolition é o melhor game com os personagens da Warner lançado até hoje. É tão complexo que você pode escolher de qual lado vai jogar: se com o Coyote ou com o Road Runner (também conhecido como Papa-Léguas). Independentemente do personagem escolhido, você terá que passar pelas mesmas seis fases.

Jogando com o Coyote, cada vez que pegar o Papa-léguas você ganha bônus. Se a opção for o Papa-Léguas, quando o Coyote conseguir apanha-lo, você perde energia. É por essa e outras que jogar com o Coyote é bem mais fácil. Outras diferenças entre os dois personagens: o Coyote tem turbo infinito (os dois pegam o turbo na tela de itens). Em compensação, quando Papa-Léguas aciona o turbo, ele fica invencível. Além disso, o Coyote pode pegar itens nas caixas da Acme, morre se cair de uma grande altura e, com o botão A, pode pegar o Papa-Léguas. O botão de ação do Papa-léguas serve para tirar um barato da cara do coiote, ele não consegue pegar as caixas. O do Coyote serve para pegar o papa-léguas e se cair de um lugar alto não acontece nada. Mas o grande grande adversário dos dois é o tempo, e ele é curto. Por isso, procure em todas as fases os os relógios de tempo extra.

A única coisa que deixa um pouco a desejar é a música: os efeitos poderiam ser melhores e a música é baseada no movimento do personagem. Quando você está abaixado, por exemplo, a música é diferente de quando você está em pé. Mesmo assim, a Sega está de parabéns: deu de 10 a 0 no antigo Road Runner's Death Valley Rally do SNES. Curta as imagens do jogo e as dicas de VG!

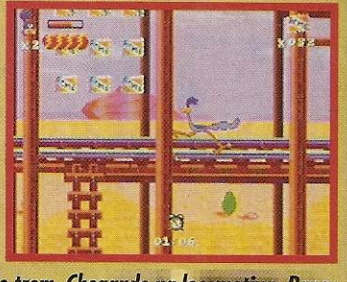
BUTTES AND LADDERS

Pegando o raio amarelo, Papa-Léguas ganha super velocidade (para usá-la aperte B e, quando ele estiver correndo, aperte B novamente). Em compensação, não consegue subir as escadas. Não se esqueça de pegar o alpiste (energia extra).

RED ROCK RENDEZVOUS

Uma boa saída é pular por cima dos balões. Além de ganhar bônus, você ainda foge das terríveis bigornas.O modo mais fácil de passar esta fase é indo pelos lugares mais altos, pois lá o coiote não chega. Se Papa-Léguas estiver bem rápido, em alguns pontos ele dá até uma de Sonic.

CHOO CHOO TERRAIN



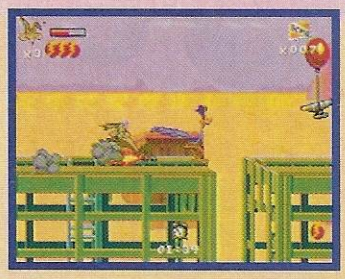
Agora, o nosso amigo vai dar um paseio de trem. Chegando na locomotiva, Papa-Léguas automaticamente passa para a segunda parte da fase. E nessa segunda parte ele se dá bem, pois não vai precisar usar as molas vermelhas para pegar os itens que estão nos cantos.

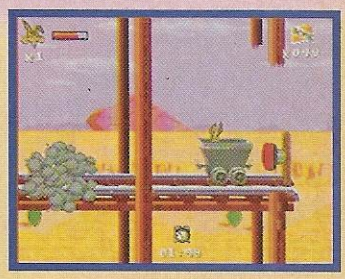
COYOTE

BUTTES AND LADDERS

Para manter o equilíbrio na corda, fique colocando o direcional para a esquerda e à direita até chegar ao chão. E para encher a energia do Coyote, é só pegar as garrafas espalhadas pela fase.

CHOO CHOO TERRAIN





Com a britadeira o Coyote destrói as pedras e pega garrafas na parte baixa da fase. Use a catapulta para atingir os pontos mais altos, mas cuidado com as bigornas. Os patins são o único modo de pegar o Papa nesta fase (ganha bonus). Ao chegar na locomotiva, o Coyote tem que puxar a alavanca.

RED ROCK RENDEZVOUS

Como no caso do Papa-Léguas, pule sobre os balões para ganhar bônus e fugir das bigornas. No final da fase, pegue os itens da Acme (com cem você ganha uma vida extra) antes de subir no foguete que o levará ao final da fase.

KARL'S BAD CAVERNS

Ao pegar o canhão, não se esqueça de colocá-lo na diagonal antes de usar. Fazendo isso, você sairá perto do final da primeira fase.

KARL'S BAD CAVERNS

Nesta fase, voce terá que correr que nem um doido. Chegando ao final dela, suba usando as camas elásticas vermelhas e as pedras que está em cima da madeira (olha outra semelhança com o Sonic). Assim você chega fácil ao final.

GRANIT GULCH

Logo no início da segunda parte você encontra uma caixa da Acme contendo uma roupa verde que fará o Coyote voar. Pegando a roupa, coloque o direcional na superior direita e pressione o botão C o mais rápido possível.

GRANITE GULCH

Nesta fase, use todos os turbos que encontrar e vá o mais rápido posssível para a direita. A fase é curta e mesmo sendo atingido não dá tempo de morrer na primeira parte.

GRAND FINALE

ROAD RUNNER

COYOTE

Quando a empilhadeira estiver passando ao lado da plataforma, é só puxar a alavanca e derrubar os barris em cima dela. O adversário leva a pior. Jogando com o Coyote, suba pelos balões para encontrar uma vida.